

XVIII Palio d'Ateneo

FESTA DELLO SPORT UNIVERSITARIO

IMPIANTI CUS CATANIA - CITTA' UNIVERSITARIA - PIAZZA UNIVERSITA' - VILLAGGIO TURISTICO "LE CAPANNINE"

Il CUS Catania con la collaborazione dei rappresentanti degli studenti negli organi collegiali dell'Università di Catania, organizza la 18ª edizione del "Palio d'Ateneo" che si svolgerà nei giorni 17, 18 e 19 Maggio 2023 presso Piazza Università, il Villaggio Turistico Le Capannine (Playa di CT) e gli impianti sportivi del CUS Catania - Città Universitaria.

Alla manifestazione "goliardica sportiva" potranno partecipare gli studenti universitari, regolarmente iscritti per l'Anno Accademico in corso, i docenti, il personale tecnico amministrativo, gli specializzandi e i dottorandi segnalati al Comitato Organizzatore, dai rappresentanti degli studenti di ciascun Dipartimento, designati quali responsabili per la formazione delle squadre.

I responsabili di ciascun Dipartimento dovranno:

1. Presentare, entro e non oltre il 10 maggio, un elenco della rappresentativa formata da 157 atleti, compresi i componenti delle squadre di ogni singolo torneo, più i nominativi degli atleti riserva.
L'elenco dovrà essere completo di Nome Cognome data e luogo di nascita, numero di matricola e numero cus card, 2022/2023.
2. Compilare gli appositi moduli, forniti dal C.O. indicando gli atleti partecipanti a ciascuna gara e gli atleti componenti le squadre di ogni torneo e inviarli esclusivamente per posta elettronica all'indirizzo:
paliodateneo@cuscatania.it.

Eventuali sostituzioni potranno effettuarsi 30 minuti prima l'inizio di ciascuna gara. Gli atleti "riserva", per poter gareggiare, dovranno far parte dell'elenco generale presentato il 10/05/23.

Il sorteggio per gli accoppiamenti delle gare sarà effettuato Lunedì 10/05/23 alle ore 11.30, c/o gli uffici di segreteria CUS, alla presenza dei rappresentanti di Dipartimento responsabili della formazione delle squadre.

IMPORTANTE:

GLI ATLETI CHE PARTECIPERANNO ALLE GARE DEL PALIO NON POTRANNO, CONTEMPORANEAMENTE, FAR PARTE DELLE SQUADRE DEI TORNEI ONDE

EVITARE DISAGI E RITARDI NELLO SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE.

Le gare previste per l'assegnazione del XVIII Palio saranno le seguenti:

Mercoledì 17 maggio c/o Piazza università

- Gara podistica 1200 mt (Mista) (5 atl.)
- Torneo di Scacchi (Mista) (4 atl.)
- Torneo di Basket (M) (10 atl.)
- Limbo (Mista) (2 atl.)

Giovedì 18 maggio c/o Villaggio Turistico "LE CAPANNINE"

- Torneo di Beach Tennis (M) (2 atl.)
- Torneo di Beach Tennis (F) (2 atl.)
- Torneo di Beach Volley (M) (2 atl.)
- Torneo di Beach Volley (F) (2 atl.)
- Torneo di Beach Soccer (M) (12 atl.)
- Torneo di Tamburelli (Misto) (2 atl.)
- Tiro alla fune on the beach (Mista) (10 atl.)
- Canoa K 2 (Misto) (2 atl.)
- Dragone Zavorrato (Misto) (2 atl.)
- Cross Training Beach (Misto) (4 atl.)
- Torneo di Scopone Scientifico (Misto) (2 atl.)

Venerdì 19 maggio c/o impianti CUS Catania - Cittadella Universitaria

- 400 Metri (F) Run for Teachers (1 atl.)
- 600 Metri (M) Run for Teachers (1 atl.)
- 100 Metri (M) (1 atl.)
- 100 Metri (F) (1 atl.)
- 800 Metri (M) (1 atl.)
- 800 Metri (F) (1 atl.)
- Staffetta 4 x 100 (M) (4 atl.)
- Staffetta 4 x 100 (F) (4 atl.)
- Staffetta con i sacchi 8 x 25 m (Mista) (8 atl.)
- Tiro alla fune on the green (Misto) (10 atl.)
- Torneo di pallavolo (F) (10 atl.)
- Torneo di calcio a 5 (F) (12 atl.)
- Torneo di calcio a 8 (M) (16 atl.)
- Torneo di Flag Rugby (Misto) (12 atl.)
- Arrampicata Sportiva (M) (2 atl.)
- Arrampicata Sportiva (F) (2 atl.)
- Torneo Tennis Tavolo (M) (1 atl.)
- Torneo Tennis Tavolo (F) (1 atl.)

- Torneo Calcio Balilla (misto) (2 atl.)
- CROSS - Training (misto) (4 atl.)
- Torneo di Briscola (misto) (2 atl.)
- No Riciclo No Party (tutti i componenti dei giochi)

REGOLAMENTO GARE:

RUN FOR TEACHERS

400 M FEMMINILI/ 600 M MASCHILI

Ogni rappresentativa parteciperà alla gara dei 400 m femminili con una docente/atleta F ed alla gara dei 600 m maschili con un docente/atleta M.

Si disputerà un'unica serie, non saranno previste finali ed il cronometraggio sarà manuale.

La classifica sarà stipulata in base al tempo ottenuto.

Al primo/a classificato/a saranno assegnati 15 punti, al secondo/a 13 punti, al terzo/a 12 punti e così via sino all'ultimo/a a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti sarà applicata una penalità pari a -3.

100 METRI M/F:

Ogni rappresentativa parteciperà alla gara dei 100 m Maschili con un atleta M ed alla gara dei 100 m femminili con un'atleta F.

Le gare si disputeranno a serie, non saranno previste finali ed il cronometraggio sarà manuale.

La classifica sarà stipulata in base al tempo ottenuto.

Al primo/a classificato/a saranno assegnati 15 punti, al secondo/a 13 punti, al terzo/a 12 punti e così via sino all'ultimo/a a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti, saranno assegnati zero punti.

800 METRI M/F:

Ogni rappresentativa parteciperà alla gara degli 800 m Maschili con un atleta M ed alla gara degli 800 m femminili con un'atleta F.

Si disputerà un'unica serie, non saranno previste finali ed il cronometraggio sarà manuale.

La classifica sarà stipulata in base al tempo ottenuto.

Al primo/a classificato/a saranno assegnati 15 punti, al secondo/a 13 punti, al terzo/a 12 punti e così via sino all'ultimo/a a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti, saranno assegnati zero punti.

STAFFETTA 4 X 100 M/F:

Ogni rappresentativa parteciperà alla staffetta presentando una squadra composta da 4 atleti M e 4 atleti F.

Le gare si disputeranno a serie, non saranno previste finali ed il cronometraggio sarà manuale.

La classifica sarà stipulata in base al tempo ottenuto.

Alla prima classificata saranno assegnati 15 punti, alla seconda 13 punti, alla terza 12 punti e così via sino all'ultima a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti, saranno assegnati zero punti.

STAFFETTA CON I SACCHI MISTA:

Ogni rappresentativa parteciperà alla staffetta presentando una squadra composta da 4 atleti M e 4 atleti F che dovranno alternarsi lungo il percorso stabilito.

Ogni staffettista dovrà percorrere 25 m con il sacco che rappresenta il testimone.

La classifica sarà stipulata in base al tempo ottenuto.

Le gare si disputeranno a serie, non saranno previste finali ed il cronometraggio sarà manuale.

Alla prima classificata saranno assegnati 15 punti, alla seconda 13 punti, alla terza 12 punti e così via sino all'ultima a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti, saranno assegnati zero punti.

GARA PODISTICA

1200 M

Ogni rappresentativa parteciperà alla gara podistica mista di 1200 m lungo un percorso cittadino stabilito, presentando 5 atleti 2M, 2F e un atleta docente (M o F).

La classifica di gara sarà stipulata in base alla sommatoria dei 4 migliori piazzamenti di ciascun dipartimento.

Il 1° classificato in gara riceverà un punto, il secondo classificato 2 punti, il terzo 3 punti e così via fino all'ultimo classificato. Si aggiudicherà la gara il dipartimento che avrà ottenuto la sommatoria del minor punteggio.

Al primo dipartimento classificato saranno assegnati 15 punti, al secondo 13 punti, al terzo 12 punti e così via sino all'ultimo a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti sarà applicata una penalità pari a -3

TIRO ALLA FUNE ON THE GREEN E ON THE BEACH

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da n° 10 atleti (5M/5F) + 4 atleti riserva (2M/2F).

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti delle 12 squadre che gareggeranno ad eliminazione diretta e cronometrata; le due migliori perdenti saranno ripescate in base al miglior tempo di resistenza; la squadra con il primo miglior tempo accederà alla seconda fase mentre la squadra con il secondo miglior tempo si scontrerà con la 13° non accoppiata in fase di sorteggio.

2ª Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta.

Fase Finale:

Le quattro squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3°/4° posto - 1°/2° posto) sempre ad eliminazione diretta.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscente della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

Gli atleti partecipanti al tiro alla fune on the green dovranno calzare scarpe con suole in gomma e sarà assolutamente proibito utilizzare scarpe chiodate o con tacchetti da calcio o rugby.

Gli atleti partecipanti al tiro alla fune on the beach non dovranno calzare alcun tipo di scarpe.

Le squadre che non rispetteranno tali regole riceveranno un punteggio pari a zero punti.

TORNEO DI CALCIO A 5 FEMMINILE:

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da un numero max di 12 giocatrici

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti delle 12 squadre che disputeranno partite di 20 minuti ciascuna, ad eliminazione diretta.

In caso di parità si ricorrerà ad una serie di calci di rigore ad oltranza.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13ª squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Criteri per il ripescaggio:

- Miglior punteggio
- Differenza reti
- Maggior numero di reti fatte
- Minor numero di reti subite
- Serie di 1 calcio di rigore a squadra ad oltranza

2ª Fase:

le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta.

Fase Finale:

Le quattro squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto) sempre ad eliminazione diretta.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

TORNEO DI FLAG RUGBY MISTO:

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da un numero max di 12 atleti (7/M + 5/F). La squadra in campo sarà composta da 7 giocatori (4 M + 3F).

Il gioco consiste nel fare la meta; la squadra che avanza verrà fermata solo nel momento in cui si ruberà la bandierina (FLAG) del giocatore in possesso di palla e verrà messa a terra; al terzo strappo il possesso del pallone passerà alla squadra avversaria.

Formula del torneo:

Fase Preliminare:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti per i 4 gironi (tre composti da 3 squadre ed uno da 4) che disputeranno gli incontri dell'intera fase preliminare della durata di 10 minuti (tempo unico).

Al termine della fase preliminare verrà redatta una classifica a punti assegnando:

4 punti per la vittoria

2 punti per il pareggio

0 punti per la sconfitta

1 punto bonus difesa se la squadra perde con al max 1 meta di scarto dall'avversario

1 punto bonus attacco se la squadra vincente effettua 4 o più mete.

La posizione in classifica sarà determinata secondo l'ordine dei seguenti criteri:

- 1) Numero punti
- 2) Vincente dello scontro diretto
- 3) Maggior numero di mete effettuate
- 4) Minor numero di mete subite
- 5) Sorteggio

Fase Finale:

Le vincenti di ogni girone disputeranno il Turno di Semifinale e saranno accoppiate secondo l'ordine degli accoppiamenti già stabilito (vincente girone A / vincente girone C - vincente girone B / vincente girone D).

Al termine si disputeranno rispettivamente le finali 3º- 4º posto e 1º- 2º posto.

Gli incontri di semifinali e di finale avranno una durata di 14 min (2 tempi da 7 minuti con 2 minuti d'intervallo).

Punteggi finali:

Alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11; alla quarta 9; alle rimanenti squadre 7 punti.

Qualora una rappresentativa non schiererà alcuna squadra, le saranno assegnati zero punti.

È consentito l'utilizzo di scarpe con tacchetti di gomma; mentre è assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe chiodate.

TORNEO DI PALLAVOLO FEMMINILE:

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta massimo da 10 giocatrici.

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato Organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti di 12 squadre che gareggeranno ad eliminazione diretta in partite di un set a 25 punti.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13ª squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

2ª Fase:

le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta in partite di un set a 25 punti.

Criteri per il ripescaggio:

- Maggior punti realizzati
- Sorteggio

Fase Finale:

le quattro squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto) sempre ad eliminazione diretta in partite da un set a 25 punti.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

TORNEO DI BEACH VOLLEY "F" - "M":

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da 2 giocatrici per la squadra femminile e 2 giocatori per la squadra maschile.

Ogni squadra potrà avere 1 giocatore/giocatrice riserva che potrà sostituire il giocatore titolare in caso di infortunio (anche durante il set).

Il giocatore/giocatrice sostituito/a per infortunio non potrà più rientrare in campo fino alla fine della gara.

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato Organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti di 12 squadre che gareggeranno ad eliminazione diretta in partite di un set a 21 punti.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13ª squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Criteri per il ripescaggio:

- Maggior punti realizzati
- Sorteggio

2ª Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta in partite di un set a 21 punti.

Fase Finale:

Le squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno con partite di un set a 21 punti negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto).

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

Il regolamento tecnico applicato sarà quello dettato dalla Federazione Beach Volley.

TORNEO DI BASKET:

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da massimo 10 giocatori compreso le riserve.

1ª Fase: Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti di 12 squadre che si sfideranno ad eliminazione diretta in partite di 2 tempi della durata di 7' a tempo con recupero di 1'.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13ª squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Criterio per il ripescaggio:

- minor scarto del punteggio
- a parità di scarto la squadra che ha realizzato il maggior numero di canestri
- sorteggio.

2ª Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri di 2 tempi della durata di 7 ' a tempo con recupero di 1 '.

Fase Finale:

Le squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto) sempre ad eliminazione diretta.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

ARRAMPICATA SPORTIVA:

Ogni rappresentativa parteciperà alla gara di Arrampicata sportiva maschile con 2 atleti (M) e alla gara di Arrampicata sportiva femminile con 2 atlete (F) che disputeranno la competizione su 8/10 percorsi, ognuno dei quali assegnerà un punteggio decrescente in base al numero di atleti capaci di completarlo. Sarà possibile effettuare un numero illimitato di tentativi volti a portare a termine il percorso, entro il tempo limite della gara fissato a 2 ore. La classifica sarà stilata sulla somma dei punti ottenuti dai due atleti componenti la rappresentativa.

Punteggio: ai vincitori saranno accreditati 15 punti, ai secondi classificati 13 punti, ai terzi 11 punti ai quarti classificati 9 punti e a ciascun atleta non finalista 8 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcun atleta, saranno assegnati zero punti.

DRAGONE ZAVORRATO:

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una coppia di atleti (1 m + 1 f).

1ª Fase: Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti delle squadre che si sfideranno in un percorso di 50 m cronometrati, da cui saranno presi i 6 tempi migliori.

2ª Fase: le 6 coppie con i migliori tempi si affronteranno in un'ulteriore gara di 50 m cronometrati. Le tre coppie qualificate con i 3 migliori tempi accederanno alla fase finale.

Fase Finale: le tre coppie qualificate si sfideranno in un'unica finale di 50 m.

Punteggio: alla coppia vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13 punti, alla terza 11 punti e a ciascuna coppia non finalista 9 punti.

La gara sarà effettuata a piedi scalzi.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna coppia, saranno assegnati zero punti.

CANOA K 2 MISTO:

Ciascuna squadra parteciperà con un equipaggio formato da un atleta M e un'atleta F.

1ª Fase: Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti dei 13 equipaggi che si sfideranno in un percorso di 150 m (75+75 a/r) cronometrati, da cui saranno presi i 6 tempi migliori.

2ª Fase: I 6 equipaggi con i migliori tempi si affronteranno in un'ulteriore gara di 150 m cronometrati. I tre equipaggi qualificati con i 3 migliori tempi accederanno alla fase finale.

Fase Finale: l'equipaggio con il 3° miglior tempo verrà classificato al 3° posto; mentre per determinare il 1° e il 2° posto, i restanti due equipaggi si affronteranno in una finale di 150 m.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13 punti, alle terze 11 punti e a ciascuna squadra non finalista 9 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcun equipaggio, saranno assegnati zero punti.

TORNEO DI SCACCHI MISTO:

Ciascuna squadra parteciperà con 4 giocatori, 2 M e 2 F.

I turni di gioco saranno 5 da 15 minuti per ogni giocatore; abbinamento Italo/svizzero e spareggio Buholz in caso di parità.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13 punti, alle terze 11 punti 9 punti alla quarta e a ciascuna squadra non finalista 7 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

TORNEO DI BEACH TENNIS "F" - "M":

Ogni dipartimento dovrà presentare 2 giocatori per il torneo maschile e 2 giocatrici per il torneo femminile. Per ognuno dei due titolari, sarà possibile presentare un giocatore/giocatrice riserva;

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato Organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti di 12 squadre che disputeranno il torneo con incontri ad eliminazione diretta.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13ª squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Tutti gli incontri si giocheranno in un solo set di sei giochi, applicando, sul punteggio di sei pari, la regola del tie-break a sette punti.

Criterio di ripescaggio:

- Minor differenza giochi
- Maggior numero di giochi vinti
- Sorteggio

2ª Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta.

Fase Finale:

le squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto) sempre ad eliminazione diretta.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

TORNEO DI TENNIS TAVOLO "F" - "M":

Ogni dipartimento dovrà presentare un giocatore per il torneo maschile e una giocatrice per il torneo femminile. Per ognuno dei due titolari, sarà possibile presentare un giocatore/giocatrice riserva.

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti per disputare il torneo con 4 gironi, 3 da 3 giocatori/giocatrici 1 da 4 giocatori/giocatrici.

Tutti gli incontri si giocheranno al meglio di 3 set su 5, ogni set sarà a 11 punti.

Fase Finale:

I giocatori/giocatrici vincenti si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto) sempre ad eliminazione diretta ed ogni set sarà a 11 punti.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

BEACH SOCCER "M":

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da un numero max di 12 atleti maschi.

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti delle 12 squadre che disputeranno partite di 24 minuti ciascuna, suddivisi in tre tempi da 8 minuti, ad eliminazione diretta e in caso di parità si ricorrerà ad una serie di calci di rigore a oltranza.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13° squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Criteri per il ripescaggio della miglior perdente:

- Miglior punteggio
- Differenza reti
- Maggior numero di reti fatte
- Minor numero di reti subite
- Serie di 1 calcio di rigore a squadra ad oltranza

2ª Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta.

Fase Finale:

Le quattro squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3°/4° posto - 1°/2° posto) sempre ad eliminazione diretta.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

CALCIO BALILLA "MISTO":

Ciascuna squadra parteciperà con 2 giocatori, 1 (M) e 1 (F).

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti di 12 squadre che disputeranno una partita ad eliminazione diretta al meglio di 11 palline.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13° squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Criteri per il ripescaggio della miglior perdente:

- Differenza reti
- Maggior numero di reti fatte
- Minor numero di reti subite
- Sorteggio

2ª Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase, si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta.

Fase Finale:

Le quattro squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto) sempre ad eliminazione diretta al meglio di 15 palline.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

TAMBURELLI "MISTO":

Ogni dipartimento dovrà presentare 2 giocatori (1 M e 1 F)

Per ognuno dei due titolari, sarà possibile presentare un giocatore/giocatrice riserva.

Formula del Torneo:

1º Fase:

Le squadre che si scontreranno saranno 13, il C.O. tramite sorteggio formerà gli accoppiamenti di 12 squadre e effettuerà il ripescaggio delle due migliori perdenti.

La 13ª squadra si scontrerà con la seconda migliore perdente, mentre la prima migliore perdente passerà direttamente alla seconda fase.

Criteri di ripescaggio:

- Minor differenza punti
- Maggior numero di punti fatti
- Sorteggio

2º Fase:

Le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale.

Fase Finale:

Le squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3º/4º posto - 1º/2º posto)

Tutti gli incontri si giocheranno in un solo set di 21 punti ad eliminazione diretta. In caso di parità la vittoria si acquisirà con un distacco di 2 punti.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

CROSS-Training:

Ogni rappresentativa parteciperà alle gare di Cross-Training presentando una squadra composta da 4 atleti (2 M e 2 F) che dovranno superare le 3 prove sotto descritte.

La classifica finale verrà stilata sulla base della somma dei punteggi ottenuti nelle diverse prove. In caso di parità le squadre si affronteranno in una gara individuale, in cui un solo componente, scelto dal team stesso, dovrà eseguire in 3 minuti il maggior numero di Burpees.

1° Tappa (sede Capannine):

Prova unica:

Ogni concorrente del team dovrà totalizzare, nel minor tempo possibile, 3 rounds del seguente workout: buy in 30 medball clean a persona, 3 round di 20 swing (U 20 kg, D 12 kg), 10 metri one arm overhead carry, 20 push up hand release, 10 metri one arm overhead carry; al completamento dei 3 rounds ogni singolo atleta dovrà eseguire 100 metri run (2 volte 50 m).

Alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 12 e così via sino all'ultima squadra classificata a cui saranno assegnati 2 punti.

2° Tappa (sede CUS):

1° Prova:

Ogni concorrente del Team, dovrà effettuare il workout nel minor tempo possibile, eseguendo: 27 ripetizioni di thruster (U 30 kg, D 20 kg) e 27 jumping pull up, 21 thruster e 21 jumping pull up, 15 thruster e 15 jumping pull up.

THRUSTER : la ripetizione sarà considerata valida e conteggiata solo se, nella fase di front squat, l'asse dell'anca scenderà oltre l'asse del ginocchio e se, in fase di salita, le braccia saranno completamente estese.

JUMPING PULL UP: la ripetizione sarà considerata valida e conteggiata solo partendo con braccia completamente distese e arrivando con il mento al pari o superiore agli anelli. Sono ammessi la keep e il saltello.

I punti saranno ripartiti a scalare come nella gara precedente in base alla classifica della staffetta.

2° Prova:

Ogni concorrente del Team, dovrà effettuare il workout nel minor tempo possibile eseguendo: 30 power clean, 10 burpees front the bar, 20 power clean, 10 burpees front the bar, 10 power clean, 10 burpees front the bar.

Le ripetizioni di ogni concorrente saranno sommate al cumulativo del Team.

Alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 12 e così via sino all'ultima squadra classificata a cui saranno assegnati 2 punti.

TORNEI DI BRISCOLA E DI SCOPONE SCIENTIFICO (MISTO)

Ogni dipartimento dovrà presentare 2 giocatori per ogni singolo torneo (1M/1F - 1M/1F).

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti per disputare il torneo con 4 gironi, 3 da tre dipartimenti e 1 da quattro.

Tutti gli incontri si giocheranno al meglio di 3 partite.

In caso di parità passerà il turno la squadra che avrà totalizzato il maggior numero di punti.

Fase Finale:

I quattro dipartimenti vincenti si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3°/4° posto - 1°/2° posto) Tutti gli incontri si giocheranno sempre al meglio di 3 partite.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista eliminata nella prima fase 7 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti

TORNEO DI CALCIO A 8 MASCHILE:

Ciascuna rappresentativa dovrà presentare una squadra composta da un numero max di 16 giocatori

Formula del torneo: 1ª Fase:

Il Comitato organizzatore, mediante sorteggio, formerà gli accoppiamenti delle 12 squadre che disputeranno partite di 20 minuti ciascuna, ad eliminazione diretta.

In caso di parità si ricorrerà ad una serie di calci di rigore a oltranza.

Le due squadre miglior perdenti saranno ripescate: la prima accederà direttamente alla seconda fase, mentre la seconda si scontrerà con la 13ª squadra non accoppiata in fase di sorteggio.

Criteri per il ripescaggio:

- Miglior punteggio
- Differenza reti
- Maggior numero di reti fatte
- Minor numero di reti subite
- Serie di 1 calcio di rigore a squadra ad oltranza

2ª Fase:

le squadre uscenti dalla 1ª fase si affronteranno nei quarti di finale con incontri ad eliminazione diretta.

Fase Finale:

Le quattro squadre vincenti della 2ª fase si affronteranno negli scontri di semifinali e finali (3°/4° posto - 1°/2° posto) sempre ad eliminazione diretta.

Punteggio: alla squadra vincitrice saranno accreditati 15 punti, alla seconda 13, alla terza 11 punti alla quarta 9 punti; a ciascuna squadra non finalista uscenti della seconda fase 8 punti e alle squadre eliminate nella prima fase 5 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà alcuna squadra, saranno assegnati zero punti.

LIMBO:

Ogni rappresentativa parteciperà alla gara di limbo con 1 atleta M e 1 atleta F.

- Ogni partecipante dovrà passare sotto l'asta assumendo la posizione tipica del gioco ed avrà a disposizione n. 2 tentavi per ogni livello.
- Nel passaggio non si dovrà toccare in alcun modo l'asta e si dovrà mantenere l'equilibrio senza poggiarsi al suolo con alcuna parte del corpo.
- Non sono ammessi movimenti dell'asta nel momento del gioco da terze persone.
- In partenza l'asta sarà posizionata 10 cm in meno rispetto all'altezza del partecipante più alto/a.
- Per ogni livello superato l'asta verrà abbassata di 5 cm.

Al primo/a classificato/a saranno assegnati 15 punti, al secondo/a 13 punti, al terzo/a 12 punti e così via sino all'ultimo/a a cui saranno assegnati 2 punti.

Alla rappresentativa che non schiererà atleti, saranno assegnati zero punti.

NO RICICLO NO PARTY:

Il Festival dello Sviluppo Sostenibile è la più importante iniziativa di sensibilizzazione rivolta ai cittadini, alle imprese ed alle istituzioni sui temi della sostenibilità portati avanti da Agenda 2030 dell'ONU ed ha il fine di aiutare la comunità a centrare i 17 Obiettivi di sviluppo sostenibile (SDGs). L'edizione 2023 è prevista nel periodo 8-24 maggio.

Analogamente alle altre Università aderenti alla Rete delle Università per lo Sviluppo Sostenibile, l'Ateneo di Catania darà testimonianza dell'impegno al raggiungimento degli obiettivi di sostenibilità, proponendo delle iniziative nell'ambito del Festival. A tal proposito, il Palio di Ateneo rappresenta un momento di grande partecipazione della comunità accademica e può diventare l'occasione perfetta per fornire un importante contributo per stimolare in modo virtuoso il contesto locale di riferimento in cui il nostro Ateneo si inserisce.

NO RICICLO NO PARTY è il gioco ECOSOSTENIBILE PALIO 2023.

Obiettivo del gioco sarà differenziare correttamente quanti più rifiuti possibili prodotti durante lo svolgimento dell'ultima giornata del Palio.

Durante la terza giornata gli atleti componenti delle squadre, dovranno riempire i contenitori che verranno dati in dotazione all'inizio della giornata, secondo le seguenti frazione merceologiche: plastica e lattine, carta, umido e indifferenziato.

Alla fine della giornata, si peseranno i contenitori riempiti e si calolerà la percentuale di raccolta differenziata prodotta da ciascuna squadra.

Si assegnerà un punto per ogni punto percentuale di raccolta differenziata.

I sacchi di rifiuti non correttamente differenziati verranno conteggiati come indifferenziato, abbassando quindi la percentuale di raccolta differenziata (e conseguentemente i punti ottenuti).

Sarà obbligatorio consegnare rifiuti delle quattro frazioni merceologiche

Esempio:

La squadra A consegnerà la propria raccolta così suddivisa:

carta: 3 kg
plastica/lattine: 5 kg
umido: 1 kg
secco residuale: 1 kg

Frazione differenziata (carta+umido+plastica/lattine) = 9 kg
Totale rifiuti= 10 kg

totale percentuale raccolta differenziata= 90%
totale punti 9

La squadra B consegnerà la propria raccolta così suddivisa:

carta: 3 kg
plastica/lattine: 3 kg
umido: 1 kg
secco residuale: 3 kg

Frazione differenziata (carta+umido+plastica/lattine) = 7 kg
Totale rifiuti= 10 kg

totale percentuale raccolta differenziata= 70%
totale punti 7

JOLLY:

Ciascuna squadra avrà a disposizione tre "Jolly", uno per ogni giornata.

L'utilizzo del Jolly darà l'opportunità di raddoppiare il punteggio ottenuto nella gara o torneo in cui verrà giocato e dovrà essere presentato dal rappresentante della squadra al giudice di gara almeno 10 minuti prima l'inizio della gara prescelta.

Concorso "Super Like" ***"N.P.S." = Noi Primi Sempre*** ***Contest Palio 2023***

Ogni dipartimento dovrà fornire un breve video, durata max 90 secondi, che presenti la squadra ai nastri di partenza del Palio, lanciando il guanto di sfida dimostrando di essere i **Migliori, i Primi dell'Ateneo**.

Il video dovrà essere in linea con lo spirito goliardico della manifestazione; libertà creatività e ovviamente rispettoso contegno nei riguardi dell'istituzione che si andrà a rappresentare.

Dimensioni: Classico Instagram Reel in formato 9:16 (1080x 1920 pixel).

Il video sarà pubblicato all'interno del profilo ufficiale Instagram del CUS Catania (@CUScatania) in base all'ordine d'arrivo.

Potrà essere inviato, a partire dal 05/05/2023 e non oltre il 12/05/2023, all'indirizzo contest@cuscatania.it. (l'invio dovrà essere effettuato tramite piattaforma wetransfer o similare)

I tre video che riceveranno il maggior numero di like, entro le ore 16.00 di giorno 19, riceveranno:

- un bonus di 10, 8, 6 punti, valevoli per la classifica generale del Palio;
- un riconoscimento ufficiale durante la cerimonia conclusiva.

PER ULTERIORI CHIARIMENTI O INFORMAZIONI CONTATTARE:

CUS CATANIA 095/336327

daniela.filippone@cuscatania.it